



"Terra de bandolers"

GIMCANA-JOC DE ROL A LA VALL DHORTA



NOM DEL JOC: "Terra de bandolers".

LLOC DE REALITZACIÓ: Vall d'Horta, Parc Natural de Sant Llorenç.

GRUP I CARACTERÍSTIQUES: Activitat fins a 50 alumnes. Edat 8 a 12 anys.

OBJECTIUS PEDAGÒGICS I LÚDICS:

- Potenciar el contacte amb el medi natural. Durant la gimcana es treballen diferents aspectes de **fauna** a través d'unes reproduccions d'animals autòctons del Parc Natural. També es fa un repàs de les **plantes remeieres** i dels **antics oficis en el bosc**.
- Donar a conèixer diferents moments significatius de la **història**: el fenomen del bandolerisme i la vida al món rural.
- Desenvolupar capacitats de diferents àmbits curriculars. Hauran de resoldre **enigmes** matemàtics i lingüístics i aplicar nocions bàsiques d'**orientació** amb mapes i brúixola.
- Potenciar el **treball en equip** dins el grup.
- Compartir una bona estona de forma lúdica i participativa.

EL TERRENY DEL JOC: Zona boscosa de la Vall d'Horta.

EL SISTEMA D'AGRUPACIÓ: 4 grups formant quadrilles de 2 bàndols diferents.

Els monitors educadors. Encarregats de coordinar l'activitat, animar i motivar els grups.

Els personatges. Dins de cada quadrilla hi ha diferents personatges.

Els/les mestres. Encarregats de vetllar pel comportament dels alumnes.



LA DURADA DEL JOC: un dia sencer. Horari de 10 a 16h.

L'AMBIENTACIÓ I CENTRE D'INTERÈS:

La història gira al voltant del bandoler de la Vall d'Horta **Joan Muntada**, personatge històric que va viure a la vall durant el segle XVII, que juntament amb en **Capablanca** ens volen fer reviure aquella època tot posant-nos a prova amb un joc d'habilitat i astúcia.

EL DESENVOLUPAMENT DEL JOC I LES NORMES:

El joc s'organitza en 2 bàndols els *Nyerros* i els *Cadells*, dividits al seu torn per 2 quadrilles cada un. Cada monitor controla un dels bàndols.

El terreny de joc es divideix en la zona controlada per cada un dels bàndols i una zona lliure.

La gimcana es divideix en dues fases:

1era fase (matí): Superació de proves, pistes i acumulació de puntuació.

2ona fase (tarda): Superació de les darreres proves i desenllaç del joc amb el recompte de les monedes obtingudes per cada bàndol.

L'organització del joc estableix que cada un dels bàndols ha d'acomplir un objectiu tot seguint un joc de pistes en el que els participants hauran de demostrar els seus coneixements de natura, les seves capacitats i la seva destresa. La superació de les diferents proves es veu recompensada amb unes monedes que serviran per a comprar diferents objectes, necessaris per a resoldre algun dels enigmes.

Durant el transcurs del joc s'aniran creuant amb els membres de l'altre bàndol i en aquests encontres les normes del joc imposaran un duel on cada quadrilla haurà de superar a l'adversari en una prova de sort, habilitat o enginy determinada per les cartes i els daus.

CLAUSURA DEL JOC:

En Muntada i en Capablanca finalment fan un recompte de les monedes obtingudes per cada bàndol i d'aquesta manera es reparteixen el botí tot agraïnt l'esforç i l'habilitat dels participants.

PREU: 11€